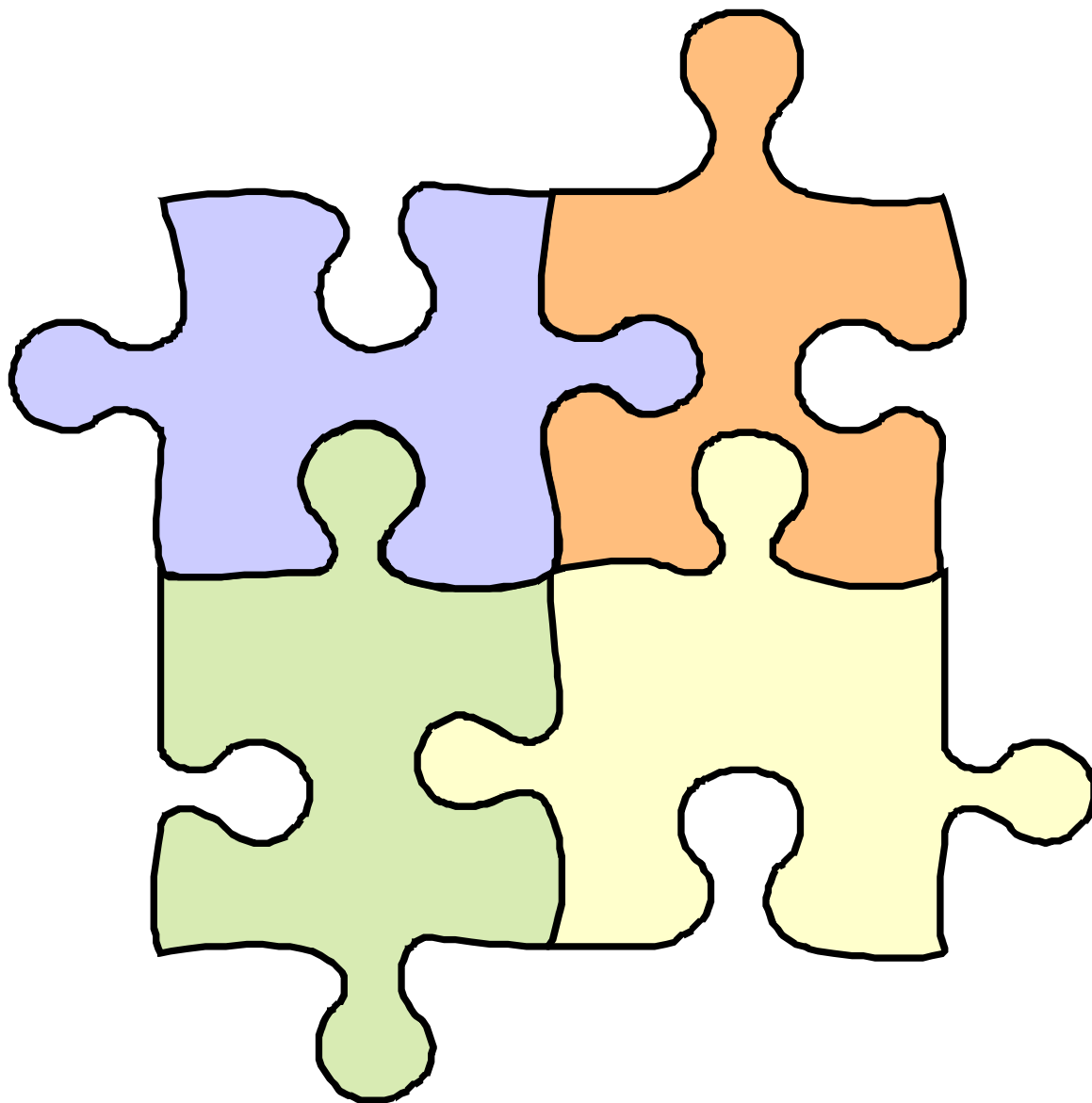


Hét oefenboekje voor de puzzels op rsw 2017



Voorwoord

Beste Scout,

Omdat wij tijdens de RSW zoveel vragen krijgen over de puzzels hebben we voor jullie het oefenboekje in het leven geroepen. Deze puzzels lijken ontzettend op de puzzels van de aankomende RSW, als je deze kan maken moet het tijdens RSW zeker lukken. Mocht je nu nog vragen hebben dan kan de leiding je ongetwijfeld verder helpen.

Dit boekje bestaat uit 5 puzzels.

Elke puzzel heeft een andere moeilijkheidsgraad. Hou hier ook rekening mee tijdens RSW en laat de jongste in je paroba niet de moeilijkste puzzel maken maar verdeel het eerlijk tussen je paroba leden.

Uit elke puzzel komt een coördinaat waarmee je tijdens de dagtocht de post kunnen vinden op de bijgeleverde stafkaart. De coördinaten in de oefenpuzzel zijn niet gelijk aan de coördinaten tijdens de echte RSW maar probeer wel vast deze op de stafkaart te vinden. Ook hiermee zijn tijdens RSW punten te verdienen.

Wij van het routetechnieken team zijn de beroerdste niet en geven jullie een aantal handige tips:

- Voor de puzzels zijn veel punten te verdienen! Maak ze goed en begin op tijd!
- Schrijf ALLES op, elke berekening en elk woordje zou zomaar punten kunnen opleveren
- Teken alles in wat je in moet tekenen, doe dit met potlood zodat je het nog kan uit gummen.
- Schrijf DUIDELIJK, als wij iets niet kunnen lezen is het fout.

Wij van routetechnieken wensen jullie heel veel succes en hopen op hoge punten aankomende RSW!

Inhoud

Voorwoord	2
Puzzel 1 voor 15 punten.....	4
Puzzel 2 voor 20 punten.....	5
Puzzel 3 voor 25 punten.....	6
Puzzel 4 voor 40 punten.....	8
Puzzel 5 voor 75 punten.....	9

Puzzel 1 voor 15 punten

a) Los de reksom hieronder op en schrijf op welke waarde elk figuurtje heeft. (5 punten)

Bloem=

Melkbus=

Koe=

Kaas =

Paard=

Kuiken=

Hooibaal=

Varken=

Geit=

$$\text{Bloem} = \text{Melkbus} - \text{Koe}$$

$$\text{Hooibaal} = \text{Geit} + \text{Geit}$$

$$\text{Paard} = \text{Kaas} - \text{Kuiken}$$

$$\text{Koe} = \frac{\text{Kaas}}{\text{Varken}}$$

$$\text{Kaas} = \text{Hooibaal} + \text{Varken}$$

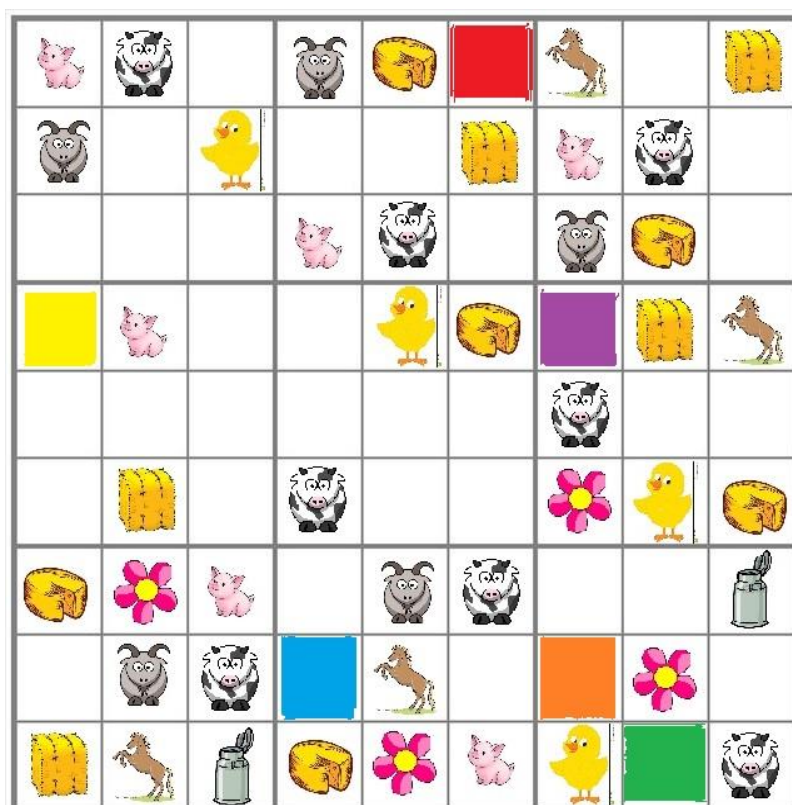
$$\text{Kuiken} = 1$$

$$\text{Melkbus} = \text{Koe} + \text{Geit} + \text{Varken}$$

$$\text{Varken} = \text{Geit} - \text{Kuiken}$$

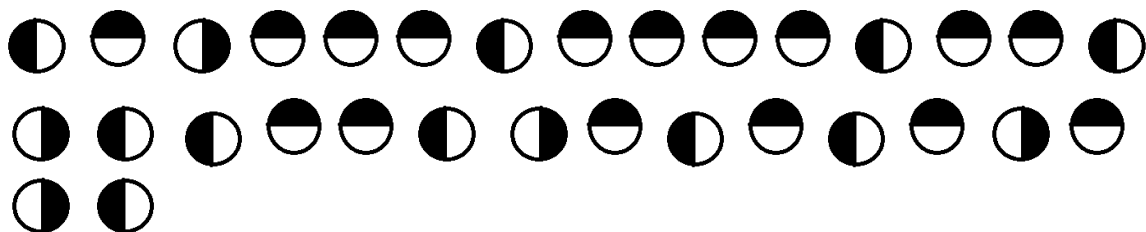
$$\text{Geit} = 3$$

b) Los de sudoku op en vul het juiste coördinaat in bij de gekleurde vakjes (5 punten)



c) Teken het coördinaat in op de stafkaart (5 punten)

Puzzel 2 voor 20 punten



- a) volg de bolletjes route vanaf de rode pijl en teken deze in op de kaart. (10 punten)
- b) De cijfertjes langs de ingetekende route zijn het correcte coördinaat schrijf het coördinaat hier op _____ . (5 punten)
- c) Vul het coördinaat in op de stafkaart (5 punten)

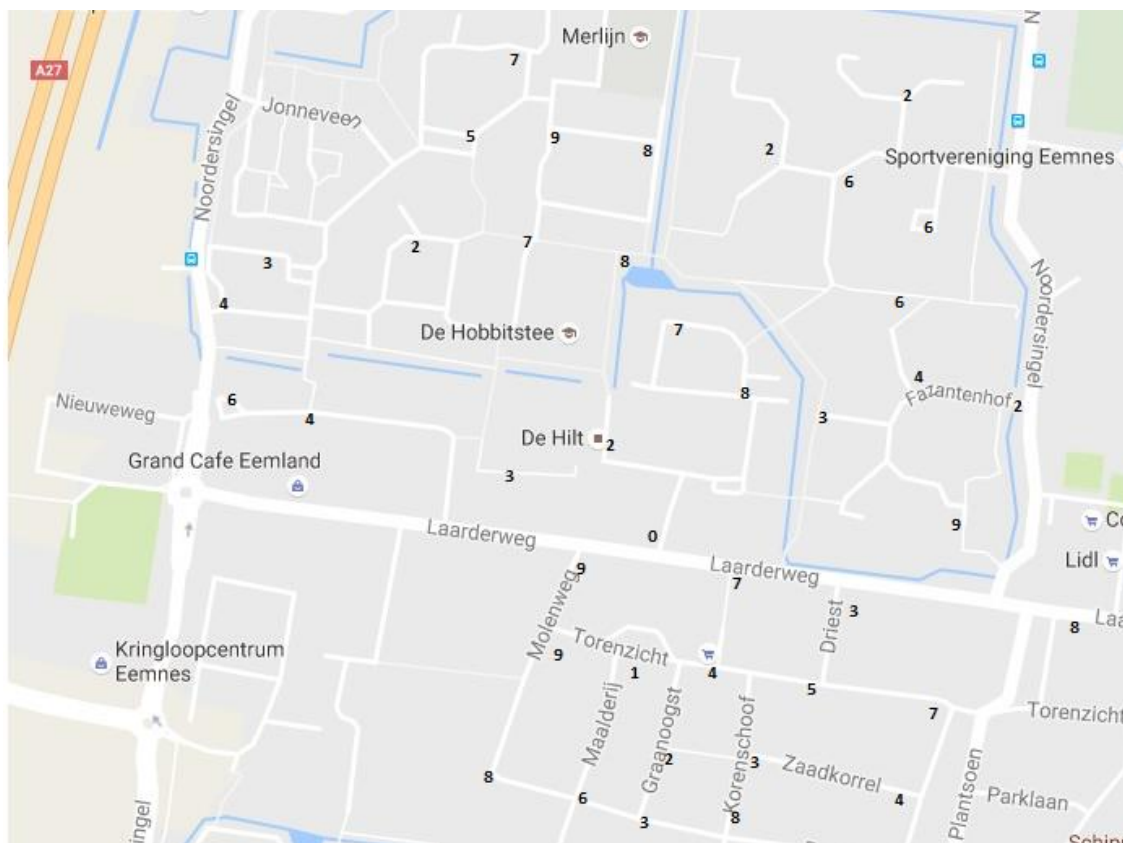
Puzzel 3 voor 25 punten

Iris woont op de Maalderij en is na een lange dag school lekker op de bank een kop thee aan het drinken. Dan staat Lisa voor de deur. Lisa vraagt aan Iris of ze mee gaat naar het werk van haar moeder want daar worden gratis bitterballen uitgedeeld. Iris twijfelt geen moment en ze gaan samen de deur uit richting de Torenzicht. Als ze op de Torenzicht aankomen gaan ze rechtsaf. Dan bedenkt Iris dat het wel gezellig zal zijn om Daan op te halen dus dat gaan ze doen. Daan woont op de Driest. Dat is vanaf de torenzicht de 3^{de} linksaf.

Als ze bij Daan voor de deur staan komen ze erachter dat hij helemaal niet mee kan want hij is naar bijles. Dus ze lopen de Driest uit en gaan vervolgens rechtsaf de Laarderweg op. Dan gaan ze de eerste links om daarna de 2^{de} afslag links te gaan. Op de Fazantenhof komen ze Mike tegen, die heeft ook wel zin in bitterballen dus die gaat gezellig mee. Op de Fazantenhof gaan ze rechts om daarna de eerste links te gaan.

Als ze bij een kruispunt komen gaan ze rechtdoor. die hele weg lopen ze uit tot ze op een splitsing komen daar gaan ze links af en lopen ze door tot de Hilt. Daar werkt de moeder van Lisa en krijgen ze gratis bitterballen. Maar de moeder van Lisa heeft wel een klusje. Ze vraagt de kinderen om nog even konijnenvoer te gaan halen, natuurlijk gaan ze dit even doen. Ze lopen de Hilt uit gaan naar rechts om dan naar links en weer de eerste rechts te gaan tot ze terug op de Laarderweg zijn.

Bij de Laarderweg gaan ze rechtsaf en gaan ze de eerste rechts dan meteen rechts om vervolgens weer links te gaan. dan de eerste links en deze straat lopen ze uit tot de splitsing hier gaan ze rechts ze nemen de 4de afslag links en dan de 3de rechts. Daarna de eerste mogelijkheid Links. Om op de Noordersingel rechts te gaan waar de winkel is om konijnenvoer te kopen. Nadat ze het beste konijnenvoer hebben gekocht lopen ze de winkel uit en bedenken ze hoe ze naar huis gaan, maar daar staat de moeder van Iris ze met de auto op te wachten en die brengt iedereen naar huis.



- Hiernaast lees je het verhaal over Iris Lisa en Daan die een tour door het dorp Eemnes maken. Teken op de kaart hierboven de door de kinderen gelopen route. (15 punten)
- De cijfertjes langs de ingetekende route zijn het correcte coördinaat schrijf het coördinaat hier op _____ . (5 punten)
- Vul het coördinaat in op de stafkaart (5 punten).

Puzzel 4 voor 40 punten



- a) Maak van de parse route een stripkaart (15 punten)



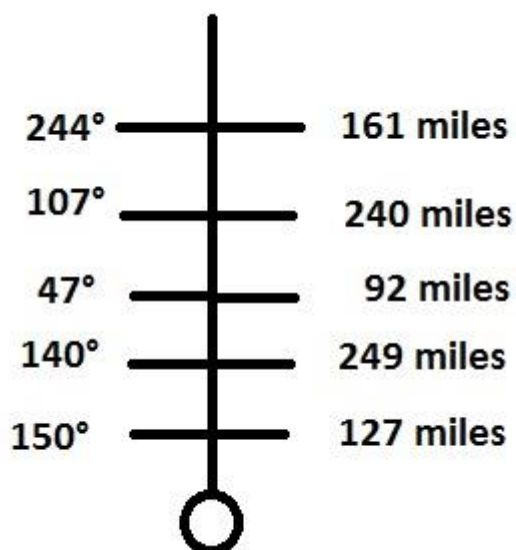
- b) Gebruik deze stripkaart om de correcte route in te tekenen op de kaart, startpunt is de rode pijl. (15 punten)
- c) De cijfertjes langs de ingetekende route zijn het correcte coördinaat schrijf het coördinaat hier op _____ . (5 punten)
- d) Vul het coördinaat in op de stafkaart (5 punten)

Puzzel 5 voor 75 punten

- a) Je startpunt is Luskan. Teken de route in op de kaart.(50 punten)
 b) Als het goed is kom je langs 5 plaatsen schrijf deze hieronder op (15 punten)

-
-
-
-
-

- c) Op de tabel hieronder zie je dat elke plaats staat voor een tweetal cijfers. Dit samen maakt het coördinaat. Vul het coördinaat hier in _____.
 (5 punten)
 d) Teken het coördinaat in op de stafkaart.



Mirabar	15
Neverwinter	14
Mithral Hall	89
Silverymoon	34
Everlund	26
Citadel Felsare	64
Sundabar	08
Citadel Adbar	71
Goldenfields	64
Waterdeep	65
Secomber	67
Loudwater	90
Llorkh	67
Daggerford	34
Boareskyr Bridge	74
Baldur's Gate	99
Elturel	14
Triel	92
Scornubel	73

